

e-ŠKOLY PRE BUDÚCNOSŤ 2017/2018 **GRANTOVÝ PROGRAM**

CHARAKTERISTIKA

Otvárame 4. ročník grantového programu e-Školy pre budúcnosť, ktorý je zameraný na využívanie digitálnych technológií vo vyučovacom procese i v každodennom živote. V tomto roku rozširujeme tému bezpečného používania digitálnych médií o ďalšie dôležité témy súvisiace so získavaním digitálnych zručností. Výzva reaguje na aktuálne trendy v oblasti programovania, mediálnej výchovy a zodpovedného používania digitálnych technológií a online komunikácie, ktoré ovplyvňujú psychický vývoj a správanie detí a mladých ľudí.

Cieľom grantového programu e-Školy pre budúcnosť je podporiť projekty **pedagógov a mimovládnych organizácií pôsobiacich v oblasti vzdelávania a spolupracujúcich so školami**, ktoré chcú zodpovedné a rozumné využívanie digitálnych technológií v špecifických témach šíriť na základných a stredných školách na Slovensku.

CIEĽOVÁ SKUPINA

- **pedagógovia a žiaci základných a stredných škôl** – primárna cieľová skupina
- **rodičia žiakov, pedagogická verejnosť a širšia komunita** – sekundárna cieľová skupina

V PROGRAME PODPORÍME

Projekty škôl resp. pedagógov a mimovládnych organizácií, pôsobiacich v oblasti vzdelávania, zamerané na tri prioritné témy súvisiace s používaním digitálnych technológií vo vyučovacom procese:

- **Zodpovedné a bezpečné používanie digitálnych technológií** – podporíme projekty, ktoré žiakov a študentov nielen upozornia na možné riziká súvisiace s používaním digitálnych technológií, ale aj aktívne zapoja cieľovú skupinu do aktivít súvisiacich s témou. Radi podporíme projekty na aktuálne problémy a rozvoj kritického myslenia napr. v oblasti kyberšikany, ochrany osobných údajov, rozumného využívania sociálnych sietí, internetu, bezpečného používania mobilných telefónov, a podobne.

Vzdelávaniu o zodpovednom používaní a nástrahách digitálnych technológií na základných a stredných školách sa dlhodobo venuje spoločnosť Orange Slovensko, a. s. Vytvorila o tejto problematike aj špecializovanú webstránku www.detinanete.sk, ktorá slúži širokej verejnosti ako zdroj informácií zameraných na preventívnu ochranu detí a mládeže pred nástrahami internetu. Nájdete na nej rôzne vzdelávacie aktivity pre deti, rodičov i učiteľov, poskytuje zaujímavé a užitočné rady ako sa v jednotlivých situáciách zachovať, ako správne reagovať a svojmu dieťaťu témy vysvetliť a pomôcť mu vyriešiť s tým súvisiace problémy.

- **Programovanie s konkrétnym výstupom** – podporíme projekty, ktoré podporujú technické myslenie a zručnosti žiakov a študentov. Hľadáme výnimočné projekty napr. v oblasti programovania interaktívnych, náučných počítačových hier, aplikácií, web stránok a podobne. Výsledkom programovania musí byť výstupný produkt (hra, aplikácia, webová stránka...).

- **Mediálna výchova** – podporíme projekty, ktoré rozvíjajú kritické myslenie žiakov a študentov, projekty, ktoré motivujú cieľovú skupinu pracovať s rôznymi informačnými zdrojmi, podporujú ich spôsobilosť prijímať a interpretovať mediálne obsahy a aktívne sa zúčastňovať procesu mediálnej komunikácie. Hľadáme projekty, v ktorých nebude cieľová skupina len „konzumentom“ informácií, ale predovšetkým pôjde o formovanie aktívnych zručností v oblasti spracovania informácií získaných z digitálnych zdrojov, práca s digitálnymi technológiami, tvorba vlastných mediálnych obsahov, ich hodnotenie, interpretácia.

Predložený projekt by mal byť zameraný okrem vyššie uvedených prioritných tém na:

- **rôzne inovatívne metódy a formy výučby** – originálne spôsoby priblíženia učiva na tému využívania digitálnych technológií a získavania zručností, nové spôsoby práce s dynamikou triedy, využitie metódik, nástrojov a pomôcok
- **aktívnu účasť žiakov** – aktivity projektov by mali žiakov viesť k samostatnému vyhľadávaniu informácií, ich triedeniu, používaniu, kritickému mysleniu, argumentácii, kreativite a spoluúčasti na tvorbe obsahu vzdelávania
- **dlhodobejší charakter** – v trvaní max. do konca príslušného školského roka, s potenciálom ich aplikovateľnosti v rámci školy v ďalších obdobiach, ale aj pre iné školy podobného zamerania.
- **realizáciu aktivít pre žiakov počas vyučovania**, nie v popoludňajších hodinách (t.j. nie v rámci voľnočasových aktivít, školských klubov, atď.)
- **formálne a neformálne vzdelávanie pre pedagógov** – kurzy, workshopy, konferencie pre učiteľov základných a stredných škôl, organizovanie vzdelávacích podujatí s cieľom výmeny a šírenia informácií medzi učiteľmi, vytváranie priestoru pre vyjadrenie ich názorov, spoločnú tvorbu programov, zdieľanie skúseností a pod. v témach grantového programu, s následným cieľom aplikovateľnosti získaných poznatkov do vyučovacieho procesu.
- **formálne a neformálne vzdelávanie žiakov** – práca so žiakmi prostredníctvom programov na tému zodpovedného používania digitálnych technológií realizovaných počas vyučovacích hodín na školách alebo v mimoškolskom prostredí
- **tvorbu a vydávanie nových učebníc a didaktických pomôcok a ich využitie v praxi**. Finálny výstup nesmie byť využívaný na komerčné účely, nemal by slúžiť len jednej škole a v projekte musí byť popísaný plán distribúcie pomôcok či učebníc.
- **projekty podporujúce vzájomnú spoluprácu škôl** alebo sú implementované či aplikovateľné na rôznych školách

KTO MÔŽE ŽIADAŤ O PODPORU

Pedagógovia štátnych, súkromných a cirkevných základných škôl, špeciálnych základných škôl a všetkých typov stredných škôl. Grantový program nie je určený pre základné umelecké školy. Povinnou prílohou predloženého projektu je súhlas riaditeľa školy s jeho realizáciou.

Mimovládne organizácie pôsobiace v oblasti vzdelávania a spolupracujúce na projekte s jednou alebo viacerými základnými či strednými školami na Slovensku – občianske združenia, nadácie, neziskové organizácie, neinvestičné fondy.

Do grantového programu je možné predložiť **iba jeden projekt**. Finančnú podporu na jeden projekt nebude možné kumulovať predložením projektu dvoma rôznymi subjektmi, t.j. identický projekt predložený školou, a zároveň mimovládnu organizáciou, nebude môcť získať finančnú podporu dvakrát.

KRITÉRIÁ HODNOTENIA PROJEKTOV

- prioritné zameranie projektu na problematiku používania digitálnych technológií vo vzdelávaní
- prinášanie nových tém a metód, ktoré nie sú bežnou súčasťou vyučovacieho procesu
- získavanie a rozvoj konkrétnych digitálnych zručností žiakov
- aktívne zapojenie cieľovej skupiny
- merateľnosť výstupov projektu a ich dopadu
- personálne zabezpečenie projektu
- realizovateľnosť a replikovateľnosť
- finančná efektívnosť

ČASOVÝ HARMONOGRAM

Grantový program sa otvára **5. septembra 2017**.

Uzávierka prijímania projektov je 3. októbra 2017, do tohto dátumu **do 24:00 hod.** musia byť projekty vo finálnej podobe elektronicky odoslané cez online systém e-grant.

Výsledky hodnotiaceho procesu budú zverejnené od **26. októbra 2017** na webstránke Nadácie Orange, zároveň budú všetci žiadatelia informovaní o výsledku e-mailom.

Aktivity projektu je možné plánovať od polovice novembra 2017 do konca mája 2018. Záverečnú správu a vyúčtovanie projektu je potrebné odoslať elektronicky **do 15. júna 2018**.

Hodnotiaca komisia si uplatňuje právo znížiť rozpočet projektu a overiť si nejasné skutočnosti v predložených projektoch počas hodnotiaceho procesu.

FINANČNÉ PROSTRIEDKY

Na podporu najzaujímavejších projektov aktívnych pedagógov a mimovládnych organizácií bude v rámci programu prerozdelená celková suma **50 000 EUR**. Na jeden projekt je možné žiadať čiastku **maximálne 1 500 EUR**.

Finančné prostriedky **nie je možné použiť** na výdavky:

- exkurzie,
- občerstvenie pre žiakov, študentov
- odmeny pre žiakov, študentov za zapojenie sa do projektu alebo zapojenie sa do súťaže spojenej s projektom.

Finančné prostriedky **je možné použiť na tieto výdavky** spojené s realizáciou projektu:

- **náklady na materiál a pomôcky** (kancelárske potreby, učebné pomôcky, literatúru, školiaci materiál, výtvarný materiál, ďalší materiál na zabezpečenie aktivít), ktoré priamo súvisia s projektom

- **organizačné výdavky** (prenájom priestorov, prenájom techniky, poštovné, propagácia, tlač a kopírovanie. Cestovné, odmenu lektorovi, ubytovanie a stravu pre lektora je možné uplatniť v prípade školení alebo workshopu pre cieľovú skupinu).
- **technické vybavenie**, ktoré je **nevyhnutné a kľúčové na realizáciu projektových aktivít**, v projekte je jasne zdôvodnená jeho nevyhnutná potreba.
- **licencie** na používanie vzdelávacích počítačových programov alebo programovania súvisiacich s tematickým zameraním programu.
- Do rozpočtu projektov **predložených školou** je možné zahrnúť **odmenu pre učiteľa** – predkladateľa a realizátora projektu – vo výške **max. 200 EUR (brutto)**. Grant nie je možné použiť na iné odmeny a mzdy za manažovanie a administráciu projektu.

Ak na realizáciu projektu bude potrebná účasť odborníkov na tému ochrany pred rizikami využívania digitálnych médií, odporúčame využiť možnosť bezplatných workshopov vedených odborným tímom. Viac informácií a možnosť prihlásenia nájdete na stránke <http://www.detinanete.sk/ako-pomahame/workshopy>

SPÔSOB PREDKLADANIA PROJEKTOV

Do programu e-Školy pre budúcnosť budú projekty prijímané výlučne v elektronickej forme prostredníctvom online systému www.nadaciaorange.egrant.sk

Do systému je potrebné zaregistrovať sa, bez ohľadu na to, či ste projekt predkladali v minulosti.

KONZULTÁCIE

Bližšie informácie a pomoc pri tvorbe projektov radi poskytnú pracovníci Centra pre filantropiu, n.o., ktorí s Nadáciou Orange grantový program administrujú.

Kontaktovať ich môžete mailom na info@nadaciaorange.sk alebo telefonicky na tel. číslach **0908 766 833, 0905 313 313**.

Konzultácie projektov nie sú povinné, odporúčame však konzultovať zámery projektu, najmä ak si nie ste istí priechodnosťou vášho zámeru či oprávnenosťou niektorých položiek rozpočtu.